Министерство образования и науки РФ

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования «Национальный исследовательский университет ИТМО»

**факультет программной инженерии и компьютерной техники**

**ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 4**

по дисциплине ‘ПРОГРАММИРОВАНИЕ’

Выполнил:

Студент группы P3130

Суф Шараф Ахдаф

Проверил:

Райла Мартин

Shape

Description automatically generated with medium confidence

Санкт-Петербург  
2022

[**Задание** 3](#_Toc83053228)

[**Исходный код программы** 3](#_Toc83053229)

[**Результат работы программы** 4](#_Toc83053230)

[**Вывод** 4](#_Toc83053231)

# **Задание**

**На основе данного текста составить объектную модель**.

Alice frowned: Alice showed the visitors some kind of clumsy structure, resembling either a folded tent or a large umbrella. Alice pressed the button on the handle of the alleged umbrella, and immediately the umbrella spread out, turning into a small table with a chair. Hatter sat down at the table, for which he had to bend his legs in the most unnatural way. Hatter felt neither comfort nor inspiration - on the contrary, he felt that his legs were starting to ache brutally. Therefore, he decided to quickly turn the conversation to something else and, getting out from behind the table.

Дополнительный текст:

Hatter asked:- "Tell me, please, what book did you write?"

“I haven’t written a single book yet,” admitted Alice.

Hatter thinks it would be nice to come up with a machine that could be a writer. "You're right," Alice agreed.

**Программа должна удовлетворять следующим требованиям:**

1. В программе должны быть реализованы 2 собственных класса исключений (checked и unchecked), а также обработка исключений этих классов.
2. В программу необходимо добавить использование локальных, анонимных и вложенных классов (static и non-static).

# 

# **Исходный код программы**

**Диаграмма классов**

Graphical user interface

Description automatically generated

**Ссылка на Github:**

[Link of lab4 on github](https://github.com/sxup44/proglab4)

**Результат работы программы:**

IN THE ROOM

Alice show Tourista kind of clumsy structure

Alice WILL DO SOMETHING

It's like an Umbrella

Alice put the button on the Umbrella

Alice is doing else

Fail to transform

Hatter sitdown on the table

Hatter bends legs in the most unnatural way

Other man talks with Hatter another topic.

Then

Hatter leaves from table

Another person presents there

Hatter turns around and

Hatter asks that man about somethings new

SUCCESSFUL

Hatter asks Please tell me about what book did you write?

Alice didn't write a single book yet

Hatter thinks It would be nice to come up with a machine that could be a writer

Alice agreed to Hatter

# **Вывод**

Я продолжаю изучать Java ООП, на практике я познакомился с исключениями, вложенными классами, интерфейсами и абстрактными классами и понял суть их использования и разницу между ними.